

Алексей Корепанов

Продуктовый дизайнер, Senior UX/UI дизайнер

30 лет

Удаленная работа / полная занятость

Ижевск, Россия

Обо мне

Имею более 6 лет опыта создания дизайна программных продуктов с высокой информационной и функциональной нагрузкой в сегментах B2B и B2C.

Могу самостоятельно работать с требованиями и эффективно взаимодействовать с заказчиком и командой. Хорошо понимаю технические ограничения frontend и backend, что позволяет проектировать реализуемые и масштабируемые решения.

Умею адаптировать дизайн системы и создавать новые с нуля.

Работал как в роли продуктового дизайнера, так и бизнес аналитика, умею связывать бизнес-цели, пользовательский опыт и реализацию в продукте. Основной опыт получен в Agile-проектах.

Опыт работы

АО "ИНЛАЙН ГРУП"

Заказная разработка в сегменте B2B, основной заказчик - ПАО "Газпромнефть"

Продуктовый дизайнер, Senior UX/UI дизайнер

Май 2023 - Январь 2026, 2 года 8 месяцев

Москва, Россия

- Создал end-to-end дизайн портала мониторинга, планирования и управления бизнес процессами в нефтегазовой сфере, ориентированный на руководство компании и представителей ДО. Придумал айдентику проекта, сформировал масштабируемые правила проектирования UI, адаптировал и улучшил дизайн систему под нужды проекта.
- Создал дизайн комплексного модуля анализа технических показателей для уже существующего продукта. Анализировал и дорабатывал существующую дизайн систему для достижения консистентного с реализованными модулями результата.
- Работал над сложным геолого-геофизическим программным обеспечением в команде из 6 дизайнеров. Создал дизайн нескольких ключевых функциональных модулей анализа и корректировки данных по физическим объектам. Занимался сбором требований, формированием гипотез и итерационным решением задач вместе с представителями заказчика. Дорабатывал и дополнял существующую дизайн систему под нужды проекта.
- Создал end-to-end дизайн нескольких небольших продуктов для нефтегазовой отрасли, от UX-концепций до готовых UI-макетов в сегменте B2B.

Produkt Poolen i Stockholm AB

Создание и поддержка собственных продуктов, заказная разработка в сегменте B2B и B2C

Продуктовый дизайнер

Июль 2022 - Май 2023, 10 месяцев

Стокгольм, Швеция

- Создал end-to-end дизайн нескольких модулей продукта компании для финансовой отрасли в сегментах B2B и B2C. Сформировал масштабируемые правила проектирования UI, создал дизайн систему под нужды проекта.
- Создал end-to-end дизайн нескольких небольших продуктов, от UX-концепций до готовых UI-макетов в сегментах B2B и B2C.



Контакты

artkore451@gmail.com

+7 912 026 63 88

t.me/L35H4

Навыки

Адаптивный Web UX/UI

End-to-end UX/UI

Арт-дирекшен

Сбор требований

Анализ конкурентов

Сложные прототипы

Дизайн системы

Бизнес-анализ

Инструменты

Figma

Pixso

Adobe Suite

Redmine, Jira, Notion

Языки

Английский - B2

Чешский - B2

Русский - Родной

Soft skills

Ответственный

Инициативный

Коммуникабельный

Polaris Aventures, Kizen, SBER, ETRA, TOXON

Заказная разработка в сегменте B2B и B2C через подрядчика

UX/UI дизайнер, Бизнес-аналитик, Проджект-менеджер

Январь 2021 - Июль 2022, 1 год 6 месяцев

США

- ETRA - создал end-to-end дизайн сложного промышленного веб-приложения для специализированных инженерных расчётов. Полностью описал бизнес-логику веб-приложения, подготовил документацию для разработчиков и создал UX/UI-дизайн в тесном взаимодействии с владельцем бизнеса.
- TOXON - создал end-to-end дизайн мультиплатформенного приложения в сегменте B2C. Полностью описал бизнес-логику веб-приложения, подготовил документацию для разработчиков и разработал UX/UI-дизайн в тесном взаимодействии с владельцем бизнеса.
- Polaris Adventures - работал в качестве проектного менеджера, UX/UI-дизайнера и бизнес аналитика. Создал дизайн модулей для множества внутренних сервисов, а также дизайн лендингов и порталов для клиентов в сегменте B2C.
- SBER - работал в качестве системного аналитика. Отвечал за поддержку и развитие backend-инфраструктуры (low-code / no-code), планировал спринты, вел документацию и создавал UX-макеты для отработки гипотез .
- Kizen - работал в качестве системного аналитика. Занимался планированием спринтов, подготовкой документации и созданием UX-макетов для отработки гипотез.
- Создал end-to-end дизайн нескольких небольших продуктов , от UX-концепций до готовых UI-макетов в сегментах B2B и B2C.

Produkt Poolen i Stockholm AB

Создание и поддержка собственных продуктов, заказная разработка в сегменте B2B и B2C

UX/UI дизайнер, Проджект-менеджер, Руководитель первой линии поддержки

Май 2019 - Июль 2021, 2 года 2 месяца

Стокгольм, Швеция

- Создал end-to-end дизайн нескольких модулей продукта компании для финансовой отрасли в сегментах B2B и B2C.
- Собирал и анализировал обратную связь от клиентов и учитывал ее при решении задач проекта.
- Создал end-to-end дизайн нескольких небольших продуктов , от UX-концепций до готовых UI-макетов в сегментах B2B и B2C.

ООО “Сибинтек”

Создание и поддержка собственных продуктов в сегменте B2B

Junior UX/UI дизайнер

Июнь 2017 - Октябрь 2017, 5 месяцев

Ижевск Россия

- Получил первые практические навыки в создании UX/UI дизайна, участвовал в доработке внутренних систем.

Фриланс

Полиграфический дизайнер

Январь 2013 - Апрель 2019 , 6 лет 3 месяцев

Прага, Чехия

- Занимался фриланс-проектами в области графического и полиграфического дизайна, включая создание визиток, постеров и меню.